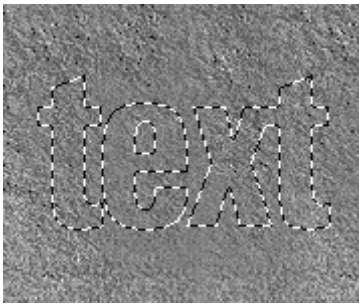


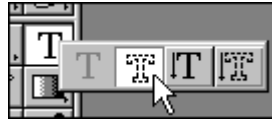
Textúrált 3D-s kép



1. Nyiss meg egy textúrát, amit használni szeretnél, vagy mentsd el ezt a képet a jobb egérgombbal előhozott menüben, a Save As paranccsal.



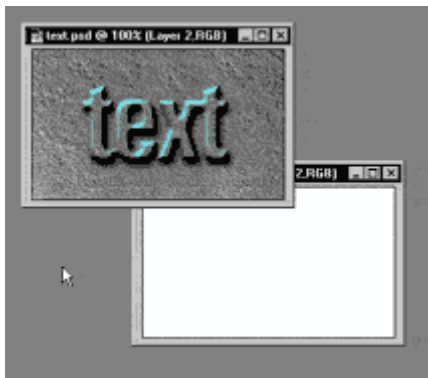
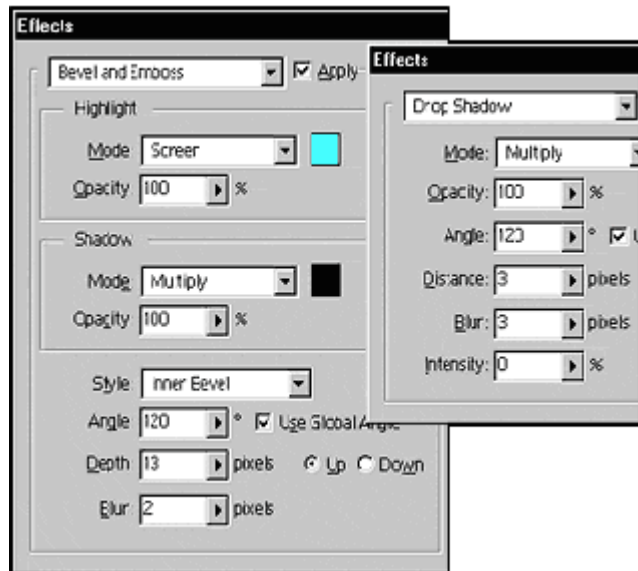
2. Válaszd a Type Mask Tool-t. Írj be valamilyen szöveget, és kattints az OK-ra. A kijelölést tedd a kép közepére.



3. Menj az Edit/Copy-ra. Most menj az Edit/Paste-ra. Ez lesz az új layer, amin a textúra van.

4. Most menj a Layer/Effects/Bevel and Emboss-ra. Készítettem egy képet az én beállításaimról. Miután végeztél a Beveling beállításával, válaszd a "Drop Shadow"-ot a legördülő menüből.

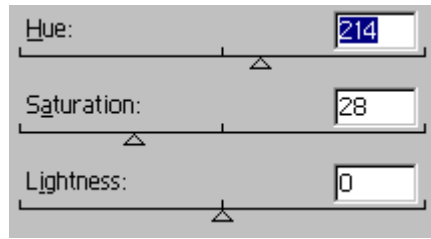




5. Most bármely más képre is rá tudod húzni a feliratot a Move tool-ra való kattintással, majd az objektum elhúzásával.

6. Hogy beszínezd a szöveget, készíts egy Adjustment Layer-t a Ctrl gomb lenyomva tartása mellett, a layer palettán, a New Layerre való kattintással. Válaszd a "Hue/Saturation"-t, és kattints az OK-ra.

7. Kattints duplán az Adjustment Layer-re, majd menj a Hue/Saturation option-ra. Jelöld be a "Colorize" négyzetet. Itt vannak az általam használt beállítások. Kattints az OK-ra.



Vissza a kezdőoldalra

