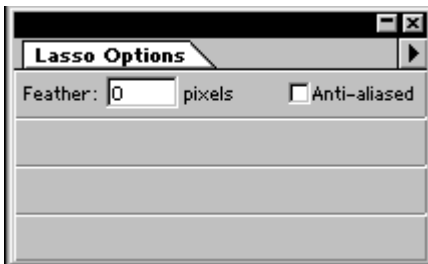


Repedések

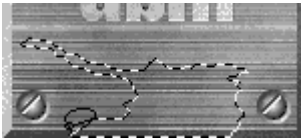
1. Nyiss egy képet, amire töréseket akarsz rajzolni.



2. Kattints duplán a Lasso Tool-ra a Tool bar-on, hogy kiválassz a Lasso Options-t. Az Anti-Aliased-nek **nem** kell bejelölve lennie, és a Feather legyen nulla. Így szép lesz, éles is, de nem lesznek elsimítva az élek.



3. Készíts egy új layert. Most a képen mozgasd ide-oda az egeret, és készíts egy törést a lasso-val. Vissza kell térned arra a helyre, ahol a lasso-val először kattintottál. Szükség van egy kis művészi képességre, hogy szép törést rajzolhass. Ha elsőre nem sikerül, az Undo-val visszavonhatod.



4. Miután elkészült a törés, töltsd ki 100%-os fehérrel, a paint brush eszközzel, vagy menj az **Edit/Fill**-re, és válaszd a fehéret.



5. Mozgassuk el a kijelölést egy pixellel felfelé és balra a billentyűzet kurzorgombjaival.



6. Töltsd ki a kijelölést Dark Gray-el. (sötétszürke)
Most válaszd a "Hard Light"-ot a layers legördülő menüjéből.



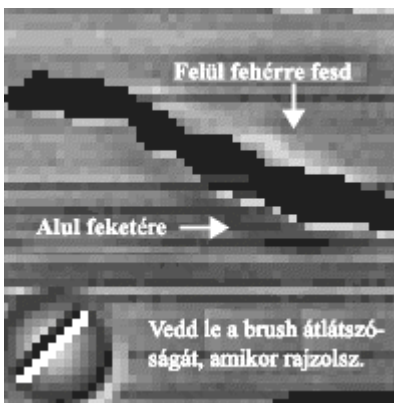
Most tedd nem kiválasztottá. Menj a **Select/Deselect**-re.



7. Hogy a befelé tört látszatot keltsd, menj a **Layer/Effects/Inner Shadow**-ra. Ha nem akarod, hogy ilyen legyen, akkor helyette töltsd ki sötétszürkével, a 6. lépés szerint.



8. Most néhány törésnyomot adunk a képhez. Nagyíts rá a törésre. Rajzolj néhány nyomot a törés fölé, és árnyékot a törésvonal alá, így be lesz horpasztva. Kreativitás szükséges!



Vissza a főoldalra

